

REGULAMIN TURNIEJU GIER PLANSZOWYCH

§ 1

Organizatorzy

1. Organizatorami Turnieju Gier Planszowych są:
 - a) Miejska Biblioteka Publiczna im. Teodora Heneczka w Piekarach Śląskich
 - b) Młodzieżowa Rada Miasta Piekary Śląskie
 - c) Miasto Piekary Śląskie

§ 2

Cel wydarzenia

1. Celem turnieju jest rozwijanie umiejętności logicznego myślenia, kształtowanie postawy zdrowej rywalizacji oraz integracja uczniów szkół podstawowych.
2. Wydarzenie promuje gry planszowe jako atrakcyjną i wartościową formę spędzania czasu wolnego.

§ 3

Termin i miejsce turnieju

1. Turniej Gier Planszowych odbędzie się **17 lipca 2025 r. o godzinie 10:00** w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Teodora Heneczka, ul. Kalwaryjska 62D, 41-940 Piekary Śląskie.

§ 4

Uczestnicy

1. Turniej skierowany jest do uczniów szkół podstawowych.
2. Uczestnicy zostaną podzieleni na dwie grupy wiekowe:
 - a) klasy I–IV
 - b) klasy V–VIII
3. Udział w turnieju jest bezpłatny, jednak obowiązuje wcześniejsza rejestracja – szczegóły w § 5.

§ 5

Zasady zgłoszeń

Zgłoszenia uczestników odbywają się poprzez formularz online, dostępny pod adresem:
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdLHbjW6yT_NNJKsh196GTy0G4WPNnVnKRZBOKSmQ_GliP6GA/viewform?usp=header

1. Formularz wypełnia rodzic lub opiekun prawny uczestnika.
2. W formularzu należy podać:
 - a) imię i nazwisko uczestnika
 - b) grupę wiekową
 - c) dane kontaktowe rodzica lub opiekuna prawnego

§ 6

Przebieg turnieju

1. Turniej rozpocznie się o godzinie 10:00 w siedzibie biblioteki.
2. Na początku uczestnikom zostaną przedstawione zasady wszystkich gier.
3. Rozgrywki będą prowadzone w następujących grach planszowych:
 - a) *5 sekund*
 - b) *Dobble*
 - c) *Ubongo*
4. Turniej zostanie przeprowadzony zgodnie z harmonogramem oraz zasadami obowiązującymi w poszczególnych grach.
5. Nad prawidłowym przebiegiem turnieju czuwać będą wyznaczeni sędziowie.

§ 7

Nagrody

1. Dla laureatów przewidziane są nagrody rzeczowe.
2. W każdej kategorii wiekowej nagrodzone zostaną pierwsze, drugie i trzecie miejsca.